

السلوك – قواعد مضمار الكارتينغ !السلامة أولاً

1. **!من لا يلتزم بالقواعد يمكن إخراجهم من المضمار**
 - 0.0 % :الحد المسموح للكحول
 - ابدأ القيادة دائماً ببطء
 - تعرّف على الكارت والمضمار قبل أن تتسبب في حادث وتؤدي نفسك أو الآخرين
 - كل مشارك يفقد على مسؤوليته الخاصة وبمخاطره الشخصية
2. **الضوء الأصفر / العلم الأصفر**
 - خفض السرعة فوراً / رفع القدم عن دواسة الوقود
 - سرعة المشي
 - منع التجاوز تماماً في جميع أنحاء المضمار
3. **الضوء الأزرق / العلم الأزرق**
 - الانتقال إلى الجانب / إلى الخارج (باستخدام المناطق الحمراء)
 - خفض السرعة دون التوقف
 - السماح للسائقين الأسرع بالتجاوز
4. **!!!تماماً ممنوع المزاحمة أو الاصطدام أو الدفع**
 - الكارتينغ رياضة بلا احتكاك، وليست سيارات تصادم
5. **يجب خفض السرعة / الفرملة قبل المنعطفات ذات الـ 180 درجة**
6. **!!!يجب البقاء جالساً دائماً، ولا يجوز مغادرة الكارت على المضمار**
 - القيادة بكلتا اليدين دائماً، القيادة بيد واحدة ممنوعة
 - يجب إبقاء حزام الخوذة مثبتاً دائماً
 - يجب إبقاء الذراعين والساقين داخل الكارت
 - إذا كنت بحاجة للمساعدة، أشر بوضوح بيدك
7. **في حال الشعور بالغثيان أو الدوار أو التعب، يجب مغادرة المضمار فوراً (الدخول إلى منطقة الصيانة)**

أهم النقاط باختصار

أصفر: ببطء! ممنوع التجاوز
أزرق: السماح بالتجاوز

دائماً جالساً البقاء، تصادم سيارات بدون، احتكاك بدون،
درجة 180 ذات المنعطفات قبل الفرملة

المضمار وعلى القاعة فى الأخرى السلامة تعليمات بجميع الالتزام يجب

السباق قواعد

التجاوز على المناورة أثناء فقط الأزرق العلم يُعرض
(التغليظ) الأبطأ السائقين تجاوز عند فقط الأزرق العلم يُعرض ،السباق وضع في

سير السباق

- بعد التجارب التأهيلية يتم تشكيل شبكة الانطلاق على المضمار
- يبدأ السباق بانطلاقة ثابتة وإشارة ضوئية
- يمكن التجاوز في أي وقت ولكن بدون احتكاك
- ينتهي السباق بالعلم المربّع
- قد بإنصاف وبسلامة